

Tiefe Risse in Fliesen des Kinderbeckens

Stadt Dinklage muss Schäden ausbessern / Grundlegende Sanierung vor vier Jahren

Dinklage (jm) – Vor gerade einmal vier Jahren wurde das Kinderbecken im Dinklager Freibad grundlegend saniert. Dennoch müssen die Handwerker jetzt schon wieder erste Schäden beheben.

Kurz vor der Eröffnung der Freibadsaison in Dinklage am Freitag (21. Mai) wurden mehrere Risse in den Fliesen der Überlaufrinne am oberen Beckenrand entdeckt. Alfons Echtermann, Allgemeiner Vertreter des Bürgermeisters, sagt: „Das darf nicht passieren.“ Bürgermeister Heinrich Moormann erklärt sich die Mängel damit, dass die zuständige Firma aus Anklam damals bei der Sanierung geschluppt habe. Die Stadt hat einen Anwalt eingeschaltet. Echtermann betont: „Immerhin haben wir Garantie auf die Ar-



Vor der Eröffnung ausgebessert: Alfons Echtermann, Allgemeiner Vertreter des Bürgermeisters, zeigt, welche Fliesen der Überlaufrinne im Kinderbecken ersetzt werden. Foto: Martin

beit.“ Die Firma weist unterdessen alle Vorwürfe zurück. Diese erklärt den schlechten Zustand der Fliesen, mit dem harten Winter. „Zudem wird uns vorgeworfen, das Becken im Winter

nicht ordnungsgemäß geschützt zu haben“, sagt Echtermann.

Ein Gutachter soll nun den Grund für die Risse in den Fliesen prüfen. Dieser wird jedoch erst im Herbst, nach der Frei-

badsaison, mit seiner Arbeit beginnen. „Wir wollen am Freitag eröffnen. Eine weitere Verzögerung können wir uns nicht leisten“, sagt Moormann.

Damit die Kinder in dem Becken dennoch in diesem Jahr spielen und baden können, werden die Schäden an der Überlaufrinne vorübergehend ausgebessert. „Wo die Risse zu groß sind, werden die Fliesen ersetzt“, erklärt Echtermann. Er hoffe, dass das Kinderbecken spätestens Anfang nächster Woche wieder genutzt werden könne.

In diesem Zusammenhang weisen Echtermann und Moormann darauf hin, dass die Eintrittspreise in dieser Saison noch nicht erhöht werden. Ende April hatten sich die Mitglieder des Finanzausschusses für höhere Preise ausgesprochen.